

Kaboom

Hoe werkt het?

- Om beurten pakt je een ijsstokje.
- Heb je het antwoord goed, mag je het ijsstokje houden.
- Is het fout, dan gaat het stokje terug in de beker.
- Trek je een stokje met **KABOOM** gaan **alle** ijsstokjes die je hebt terug de beker, ook het ijsstokje met **KABOOM**.
- In je volgende beurt begin je weer opnieuw met verzamelen.
- Degene met de meeste stokjes aan het eind van het spel heeft gewonnen.
- Dat je op elk ogenblik je verdiende stokjes weer kwijt kan raken houdt het spannend.



Wanneer stopt het spel?

Je kunt het spel stoppen na een bepaalde tijd, bijvoorbeeld na vijf minuten. Een alternatief is stoppen als er nog vijf stokjes in het bekertje zitten.

Spiekkaart

Hieronder de kaart (min-sommen over de 10) die je kunt gebruiken om te kijken of je antwoord goed is.

-	9	8	7	6	5	4	3	2	1
20									
19									
18	18-9=9								
17	17-9=8	17-8=9							
16	16-9=7	16-8=8	16-7=9						
15	15-9=6	15-8=7	15-7=8	15-6=9					
14	14-9=5	14-8=6	14-7=7	14-6=8	14-5=9				
13	13-9=4	13-8=5	13-7=6	13-6=7	13-5=8	13-4=9			
12	12-9=3	12-8=4	12-7=5	12-6=6	12-5=7	12-4=8	12-3=9		
11	11-9=2	11-8=3	11-7=4	11-6=5	11-5=6	11-4=7	11-3=8	11-2=9	
10	10-9=1	10-8=2	10-7=3	10-6=4	10-5=5	10-4=6	10-3=7	10-2=8	10-1=9

Zet een streep met een marker op het stokje.

Noteer de som met een balpen.

Zie vorige bladzijde.



Markers - Action



11 - sommen



splits - sommen



eraf 9 sommen



5x KABOEM



antwoord 9 sommen



10 - sommen



helft sommen



Deze strook plak je om een beker of jampotje.

